



HOE SNEL BEN JIJ?

Pictogrammen herkennen

SPEL 3 – Flitsen

(2 personen)

BASISVAARDIGHEDEN



HOE SNEL BEN JIJ?

Spelregels – Spel 3 – Flitsen

(2 personen)

Vorbereiding:

- Print de pictogramkaartjes allemaal uit.
- Print het antwoordenblad uit.

Doel van het spel:

- Leer in tempo en onder tijdsdruk de pictogrammen te herkennen.

Start:

- Speler A en B zitten tegenover elkaar.
- Speler A zet de tijd aan.
- Speler A draait een voor een de pictogrammen om.
- Speler B moet aangeven wat de pictogram betekent.
- Speler A controleert en draait het volgende pictogram om.
- Zijn de kaartjes op? Dan wordt de tijd stopgezet en wisselen de spelers de rollen.

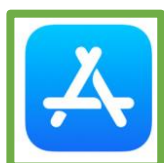
Winnaar:

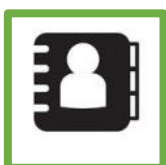
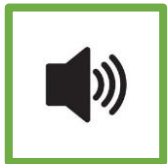
- Wie de snelste tijd had, heeft gewonnen!

Wat heb je nodig?

- Schaar
- Stopwatch / mobiel als timer
- 1 antwoordenblad uitgeprint
- 1 Pictogramblad uitgeprint en geknipt







Spel 3 – Nakijkblad



Twitter



Snapchat



YouTube



WhatsApp



Google



Word



PowerPoint



Gmail



Skype



Googlemaps



Marktplaats



Messenger



LinkedIn



Pinterest



Spotify



Apple
besturingsysteem



App store



Netflix



Windows



Android



Instagram



Facebook



Apple



Home



Bluetooth



Signaalsterkte



Zoeken



Email





Batterij vol



Downloaden



Uploaden



Uitgaand gesprek



Inkomend gesprek



Gemist gesprek



Gps-locatie



Instellingen



Microfoon



Schermd sluiten



Wifi



Terug



Volume



Printer



Menu



Documenten



Contacten



4G



Berichten



Internet www



Agenda



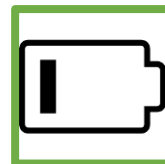
Zoeken op internet



3G



Batterij opladen



Batterij leeg

Deze module is gemaakt door Astrid de Witte in opdracht van Utrechtzorg.

Heb je opmerkingen of vragen over dit lesmateriaal? Mail dan naar info@digivaardiginezorg.nl.

Bron foto's: www.pixabay.com en www.123RF.com

